ENDERING VEIGHTERS

BARBERINO: Fattori, Cavallaro, Toccafondi, Abeti, Biancalani,

Torresi, Zanelli (35'st Cioffi), Rondelli, Latini, Nerattini, Flussi.

A Disp. Albiani, Pinochi, Burchietti, Martini, Giovannetti, Santi.

Allenatore: Tatini

VALDEMA GRASSINA: Tarchi, Carnasciali (33'st Ferravante), Lazzerini, De Falco, Rossi, Bordignon, Bertelli, Fioravanti, Corti,

rontini, Piccirillo, Gori, Buti.

Allenatore: Morrocchi. ARBITRO: Frascaro di Firenze

RETE: 25'st Aut. Tarchi. NOTE: Ammoniti Torresi, De Falco, Bertelli

BARBERINO – Mai dire Gol. Non è semplicemente il nome di un fantastico programma degli anni '90, ma anche la categoria in cui va archiviato il gol del Barberino, che consegna ai rossoblu i primi tre punti della stagione. Un gol, o meglio un autorete su

rimessa laterale. Incredibile, ma vero. Corre il 25' della ripresa quando Torresi rimette in gioco il pallone con una lunghissima rimessa laterale, Latini manca l'impatto aereo e il povero Tarchi

Le reti della sbaglia completamente il tempo dell'uscita, deviando con la primo tem punta delle dita il pallone, che cambia traiettoria e si infila nella batte da pol porta sguarnita. Un errore colossale, che fa pendere dalla parte che la pálla del Barberino la partita e affossa un volenteroso Valdema Grasa metà ripi sina. Questo l'episodio chiave di un match dai due volti, giocato palla che p meglio dagli ospiti nella prima frazione, a cui ha fatto seguito degli ospiti digiosi inte

una ripresa targata Barberino. Al 9' Latini è anticipato da Tarchi in uscita disperata. Al 15' Giacomelli su calcio di punizione accarezza l'incrocio dei pali e tre minuti dopo sul fronte opposto, il lob di Rondelli esce a lato. Nella ripresa la partita perde brillantezza ma le emozioni non mancaño. (M.F.)

Giacomelli, Traversari (27'st Pettineo). A Disp. Palazzini, Ba-Arbitro: Cipri Scacchi di A

maldi) Allenatore: For SAN DONATO TA Castellani, T Mattolini, C

PIANESE: Mazz

Del Giusto).

Caccamo, M

Allenatore: Br

RETI: 43' Fusi

PIANCASTA Pianese che cospetto di

davvero imi tita. Del rel

trovare l'int

sconfitta.

salvataggid porta agli a